

## Sistema Juan Hector

### Aperturas

1 trebol 2+ cartas, 13 +

1 carreaux 4+ cartas , 13+

1 coraz/piq 5+cartas 13+

1 ST Bal 15 a 17 (18-) puede tener mayor 5º

2 tre único forcing

2 carr/cor/piq 6cartas, 3 a 11 PH (indisciplinado)

2 ST Bal 20 21 puede tener mayor 5º

3 tre/carr/cor/piq 7 cartas, 3 a 11 PH (indisciplinado)

3 ST mayor cerrado (8 bazas)

4 tre/carr/cor/piq 8 cartas 3 a 11 PH (indisciplinado)

4ST 10 bazas en palo menor (trébol o diamante)

5 tre/ carr 9 cartas 3 a 11 PH

### Apertura de 1 trebol Respuestas

1 carr/cor/piq 6+ptos 4+cartas

1 ST 6 a 9 Bal sin mayor

2 tre 6 a 9 5+ cartas sin mayor

2 carr invitante o mas con 5 + treboles

2 cor débil palo sexto

2 piq débil palo sexto

2 ST 10 12 bal sin mayor

3 tre 2 a 7 6 + cartas

3 carr/cor/piq 2 a 7 7 cartas

3 ST 13 15 bal sin mayor

4 tre/carr/cor/piq 2 a 7 8 cartas

## **Redeclaraciones del abridor**

Palo nuevo en bajo nivel : 12 a 18 , NF

Palo nuevo en alto nivel : 16 a 21 , F1 wolf sign off

ST a nivel : 12 14 , NF 2 way chkback

Salto a 2 ST: 18-19

2 way chkback

Repetición del palo es forcing(6 cartas)

Redec a nivel : 12 15 , NF new minor

Redec en salto: 16 18, NF

Palo Nuevo en salto: 5+4+ 19 21 (GF)

Salto a 3 ST: Palo cerrado 7/8 bazas, 13 15

Apoyo a nivel: 12 15

Apoyo en salto 16 18 3 ST no serio

## **Tercera posición**

Palo nuevo NF

## **Intervenciones**

Sobre doblo : redoblo 10+, 2 ST apoyo, palo transfer F1. 1pik seguramente es carro

Sobre 1 diam : doblo= cor 1cor= piq 1 piq sin mayores , apoyos nat

ST nat, cue apoyo 10 +

Sobre 1 cor doblo 4+piq 1piq 3 o menos piq, apoyos nat

ST nat, cue apoyo 10 +, palo a nivel 2 10 + F1, salto a 3 pre, (2piques ?? .... Débil )

Sobre 1 piq : doblo inf, todo nat

Sobre 1 ST: doblo penal, palo nat 0 a 7

Sobre cuebid : si es palo doblo inf, si es conv doblo juego (9+Redeclaracion de un mayor garantiza menor 4to

## Apertura de 1 carreaux

### Respuestas

1/cor/piq	6+ptos 4+cartas
1 ST	6 a 9 sin mayor
2 carr	6 a 9 4+ cartas sin mayor
3 tre	Invitante o más
2 cor	débil, palo sexto
2 piq	débil, palo sexto
2 ST	10 12 bal sin mayor
3 carr	2 a 7 5 + cartas
3/cor/piq	splinter GF
3 ST	13 15 bal sin mayor
4 tre/car/cor/piq	Preventiva

### **Redeclaraciones del abridor**

Palo nuevo en bajo nivel : 12 a 18 , NF

Palo nuevo en alto nivel : 16 a 21 , F1 wolf sign off

ST a nivel : 12 14 , NF 2 way chkback

Salto a 2 ST: 18 19 bal o palo sexto

2 way chkback

Redec a nivel : 12 15 , NF new minor Redeclaracion de un mayor garantiza menor 4to

Redec en salto: 16 18

Palo Nuevo en salto: 5+4+ 19 21

Palo nuevo en doble salto: splinter, 11 16

Salto a 3 ST: Palo cerrado 7/8 bazas, 13 15

Apoyo a nivel: 12 15 2 ST rele

Apoyo en salto 16 18 3 ST no serio

### **Tercera posición**

Palo nuevo NF

2 ST superapoyo 10 +

Remates convencionales out

### **Intervenciones**

Sobre doblo : redoblo 10+, 2 ST superapoyo

Sobre 1 cor: doblo= piq 1 piq sin mayores , apoyos nat

ST nat, cue apoyo 10 +, salto a 3 nat pre. 2 Piques debil

Sobre 1 piq : doblo inf, todo nat

Sobre 1 ST: doblo penal, palo nat 0 a 7

Sobre cuebid : si es palo doblo inf, si es conv doblo juego (9+)

Sobre saltos nat

### **Apertura de 1 corazon Respuestas**

1 piq 4+cartas 6+ puntos

1 ST Semiforcing

2 tre GF

2 carr 5+ cartas FG

2 cor 3+ cartas 6 a 9

2 piq débil, palo sexto.

2 ST apoyo 4to GF

3 tre invitante con 3 cartas 10/12 pts o 7 a 9 con cuatro cartas

3 carr bergen 10 a 12 con 4 Corazones

3 cor 4+ cor 4 a 7

3 piq splinter 4 + (8-11 HCP)

3 ST apoyo bal, prefiere 3 ST

4 tre/ carr splinter max 4 controles

4 cor 5+ cor pre

### **Redeclaraciones del abridor**

Sobre 1 piq natural

Sobre 1 ST : 2 diamantes muestra tendencialmente 4

Sobre 2 Carr : 2 cor puede ser 5<sup>o</sup>, 2 piq no muestra excedentes, 2 st 12 14 o 18 19 con aptitud para tomar ST, 3 tre 16+ nat, 3 carr no muestra excedentes, 3 cor palo q juega solo 7 + bazas, 3piq splinter minimo, 3 st bal 15 a 17

Sobre 2 cor : 2 ST: F1

Sobre 2 Cor: 2P, 3T, 3D: pide ayuda en el palo

Sobre 2 SST: 3T: Buena mano con un corto, 3D: Mala mano con un corto, 3 Corazones: Buena mano sin corto, 3 Piques: Mala mano sin corto

### **En tercera posición**

Palo nuevo NF

ST NF

2 tre drury : 2 cor sin ap, 2 carr duda o mas .... Si el respondedor luego 2nt apoyo cuarto

### **Intervencion adversaria**

SObre doblo, redoblo 10+ , 2 ST: 4 Corazones GF.... A partir de 1nt transfer Regla: cuando la contra doblo hay transfer

Sobre palo : palo nivel 2 F 2ST,2ST 4 Corazones GF

Cuebid 10+ apoyo, 2 ST apoyo 4<sup>o</sup> inv+ ?

Sobre salto 3+ , doblo 11+ sin especificación, palo F

## **Apertura de 1 piq Respuestas**

1 ST: SF

2 tre GF

2 carr /cor 5+ cartas FG

2 piq 3+ cartas 6 a 9

2 ST /3T/3d: Igual que sobre 1 Corazon

Palo nuevo en salto: splinter

3 piq 4 a 7 4+ cartas

3 ST apoyo bal, prefiere 3 ST

4 tre/ carr / splinter max 4 controles

4 piq 5+

## **Redeclaraciones del abridor**

Sobre 1 ST igual q sobre 1 Corazon

Sobre 2 Carr/cor : 2 piq puede ser 5<sup>o</sup>, 2 st 12 14 o 18 19 con aptitud para tomar ST,  
3 tre 16+ nat, 3 carr/cor no muestra excedentes, 3 piq palo q juega solo 7 + baz 3 st  
bal 15 a 17

**Sobre 2 ST convención igual que sobre 1 corazon**

## **En tercera posición**

Palo nuevo NF

ST NF

2 tre drury : 2 cor sin ap, 2 carr dudas

## **Intervencion adversaria**

SObre doblo, redoblo 10+ , 2 ST igual q sobre 1 Corazon. Transfer sobre doblo

Sobre palo : palo nivel 2 F 2ST, palo nivel 3 FG, doblo no promete nada en especial,

Cuebid 10+ apoyo, 2 ST apoyo 4º GF

Sobre salto 3+ , doblo 11+ sin especificación, palo FG

## **Apertura de 1 ST**

2 tre stayman

2 carr/ cor trf **2 Corazones-2 Piques (sin 4 cartas), 2 ST: con 4 Piques inv**

2 piq trf tre

2 ST trf carr

3 tre puppet

3 carr bic menor 55 inv slam

3cor/ piq 5/4 o 5/5 marca semi de game

**4 treboles: Tfr a Corazon**

**4 diamantes: Tfr a Pique**

## **Stayman**

Luego 2 ST pasable

Luego apoyo pasable

Luego palo menor nuevo FG palo 5º

Luego salto splinter

**Luego otro mayor: Fg con apoyo**

Luego salto M smolen

## **Transfer a M**

Se sale con 4 cartas max 3 tre

Con 4 cartas minimo 3 M

Con 3 cartas y supermax 2 ST

Luego 2ST pasable

Luego 3 M pasable

Palo nuevo FG

Salto autosplinter

## **Transfer a menor**

1er escalon : me interesa, 2º escalon no me interesa

Luego palo nuevo , semifallo

Luego palo real sign off

Luego salto 6-5 con el segundo palo

## **Puppet Especial sobre Apertura 1NT – 3Tréboles son sólo para game.**

**3 diam:** Sin Mayores Quintos, al menos un cuarto. Se dice el mayor al revés. 3NT para jugar. 4TRE/4DIA los 2 Mayores.

**3 Corazones: 5 Corazones**

**3 Piques: 5 Piques**

**3 Sin Triunfo:** Sin mayores cuartos

## **Intervencion adversaria**

### **a) Sobre palo nat**

Palo a nivel 2 5+ cartas sign off

Palo nuevo a nivel 3 transfer inv+

Transfer al cuebid : stayman sin ataje

2 ST seguido de paso sign off a trébol



2 ST seguido de palo de inferior rango sign off

2 ST seguido de cuebid stayman con ataje

3 ST sin ataje

2 ST seguido de 3 ST con ataje

Doblo : takeout 3 a 8

b) Sobre artificial con palo conocido

Paso mas doblo penal

Doblo mas doblo takeout

Palo a nivel 2 sign off

De 2 ST en adelante mismo esquema

c) Sobre bicolor conocida

Doblo takeout (no promete 4.4) palo nuevo sign off(aun 3)

Palo inf rango adv = palo inf rango propio inv+

Palo sup rango adv= palo sup rango propio

Salto en palo adversario= splinter mono o bic

d) Sobre artific desconocido

Palo a nivel 2 sign off

Doblo + doblo takeout inv +

Paso + doblo pobre takeout

2st transfer a trébol inv +, 3 tre carr inv+, 3 carr coraz inv +, 3 cor piq inv+

Sobre doblo M = solo ese M, con los 2 cue al artificial

## **Aperturas débiles 2 o 3**

Transfers sobre 2M

2 ST sobre 2D pregunta calidad

## **Apertura de 2 treboles**

➤ 2♣ Unico Forcing

2♣	2♦	Waiting
	2♥	Negativa – 0 a 5 pts.
	2♠	6+ ♣ Buen Palo y 8+ Pts. Sigue nat
	2NT	No existe
	3♣	6+ ♦ Buen Palo y 8+ Pts. Sigue nat
	3♦	5 +♥ 8+ y buen palo
	3♥	5 +♠ y buen palo
	3♠	No existe en principio
	3NT	No existe en Principio
2♣	2♦	Waiting
2♥	H or bal	Relays 2♠ - Sigue Natural o 2NT//3NT Manos Equilibradas
2♠		Natural
2NT		6/4 en Menores o Monocolor Menor 3♣ Relays
3♣		♣ y 1 Mayor ó Bicolor Menor. 3♦ Relays
3♦		♦ y 1 Mayor. 3♥ Relays
3♥		Imposición de Palo
3♠		Imposición de Palo
2♣	2♦	Waiting
2NT		6/4 en Menores o Monocolor Menor 3♣ Relays
	3♣	Relays
3♦		Monocolor ♦
3♥		6♣ y 4♦
3♠		6♦ y 4♣
3NT		Monocolor ♣

2♣	2♦	Waiting
3♣		♣ y 1 Mayor ó Bicolor Menor. 3♦ Relays
	3♦	Relays
3♥/♠		Palo de ♥/♠
3NT		Bicolor Menor 5/5
2♣	2♦	Waiting
3♦	3♥	Relays
3♠		Palo de ♠
3NT		Palo de ♥



2♣	2♦	Waiting
2♥	2♠	Relays
2NT		Bal 22+
3♣		♥ y ♣
3♦		♥ y ♦
3♥		Monocolor ♥
3♠		♥ y ♠

## Apertura de 2 ST

3 Tréboles: **Stayman especial**

3 diam : Niega 4 Corazones. Puede tener 4 Piques. 3 Cor pregunta

3 Corazones: 4 o 5 Corazones. 3 Piq pregunta

3 Piques: 5 Piques

3 Sin Triunfo: 4 Corazones y 4 Piques

3D,3C: Transfer ( 3D-3C-3 PIQUES: SIN 4 CARTAS, 3D-3H-3ST: CON 4 P)

3 Piques: TFR a 3 ST

3 ST: TO PLAY

4T/4D: Transfer sign-off o 4NT KC

4C/4P: Transfer a T/D

3P: 3 ST

4T: MONOCOLOR DE D

4D MONOCOLOR DE TREBOL

4C 5T+/4D+ INV

4P: 5D+/4T+ INV

**Apertura de 3 ST gambling palo menor**

## **SLAM BIDDING:**

RKCB 1430

5NT : 1/3 + a void

6X: 2 + a void in X

EXCLUSION: 02 / 13 / 2 con dama

5NT: Asks to show K up the line

6X: Asks for Q of X

Over Interference: Double: Even, Pass: Odd

5NT(Josephine) 6 treboles es As o K ....si hay lugar gradino siguiente pregunta por una carta más ...

7: 2 of the 3 Top Cards

### **OVERCALLS:**

1 Level: 8-16 HCP, Typically 5 cards. Partner new suit Forcing 1 round. Partner Jump 3 Level: Fit showing.

2 Level: 8-16 HCP: Typically 6 Cards. Partner new suit Forcing 1 round

Jump Overcalls Always weak. Over 1 X – 3X STOP

2 Suit Overcalls: 1C/2D: Majors. 1D/2D: Majors  
1m/2NT: other m+H.  
1M/2M: Other M+ m.

Western Q Bid

Vs. Opponent NT Double: Penalties.

2C: Both M. 2D: 1 Major

2M: M+m. 2NT: Both m

Vs. Opponent 2M/3M 4m: m+ Other M

## **LEBENSCHOL/RUBENSCHOL**

### **CARDING:**

### **SALIDAS:**

### **A PALO: 3/5**

### **SIN TRIUNFO:**

### **Chica con interés**

### **Sin Honores: La segunda**

### **As: Pide desbloqueo o Cuenta**

### **K: Pide interés**

### **10: 1 o 2 Honores Mayores (puede tener el J)**

### **J: Sin Honor superior**

### **UDCA**

1M 2NT JACOBY

3TRE ..... 11-14 UN CORTO .... REQ EN ESCALINO

3DIA.....11-14 SIN CORTO  
3COR..... 15-19 CORTO  
3PIQ..... 15-17 BAL  
3NT ..... 18-19 BAL  
4TRE..... 5/5 BUENA  
4DIA..... IDEM  
4COR.....IDEM  
4M..... palo sexto mínimo

SOBRE TREBOL FUERTE JUGAMOS 2D es débil de Diamante

1 m 1M  
2M 2NT F1 pregunta  
3M Mínimo 4 cartas  
Otro M Máximo 4 cartas  
Otro m Máximo con 5 cartas en menor  
m Mínimo con 5 cartas en menor  
3nt Opción con bal

1M 2M  
2nt F1 ?  
Repetir palo mano mínima

1M 1nt  
3X ..... 5/5 FG

1M 1nt  
2nt .....5/4 FG ..... 3Treboles pregunta ...sigue natural

Ejemplos

1S 1NT  
2NT 3 Treboles  
3Dia 4dia  
3Cor 4 cor  
3Pik 4tre  
3NT no existiría ...

Good – Bad

1Dia ---- 1Cor ---- paso ----- 2Cor  
3 tre/3dia ..... es competitivo  
2NT ..... buena mano monocolor o bicolor ...

Convención si nos doblan 1NT

2Dia hasta 2NT ..... transfer

2Trebóles .....stayman

Redoblo..... para penalizar....(después doblamos con el corto)

Paso .....obliga a redoblo o nombrar el palo quinto